## WT32-SC01 规格书



版本 V3.3 启明云端科技 2020 年 05 月 09 日



#### 免责申明和版权公告

本文中的信息,包括供参考的 URL 地址,如有变更,恕不另行通知。

文档"按现状"提供,不负任何担保责任,包括对适销性、适用于特定用途或非侵权性的任何担保, 和任何提案、规格或样品在他处提到的任何担保。本文档不负任何责任,包括使用本文档内信息产生的侵 犯任何专利权行为的责任。本文档在此未以禁止反言或其他方式授予任何知识产权使用许可,不管是明示 许可还是暗示许可。

文中提到的所有商标名称、商标和注册商标均属其各自所有者的财产,特此声明。

历史版本				
版本	作者	时间	描述	
1.0	YAN	2020-01-25	第一次创建	
3. 2	YAN	2020-04-10	修改实物图片,添加板卡测试参数	
3. 3	YAN	2020-05-09	更正错别字和添加软件开发说明部分	
3. 4	yang	2020-12-29	更正错别符号和修改软件平台登录链接	



# 目录

一、概述	1
二、板卡尺寸	1
三、硬件资源	3
1、ESP32-WROVER-B 模组	<i>3</i>
2、TP 接口	
<i>3、LCM 显示屏接口</i>	3
<i>4、电源管理</i>	3
5、外部电源接口	
6、RST 按键	
7、Type-C 接口	
8-9、扩展板接口	
10、电源指示灯	4
11、UART 通讯指示灯	4
四、上电说明	6
1、 电源	······································
2、注意事项	
五、板卡电气参数	
六、电路原理图	
七、固件烧录	
1、步骤一:	
<i>2、步骤二</i> :	
3、步骤三:	
八、功能开发	
1、屏幕亮度调节	
2. 图形界面开发	



## -、概述

WT32-SC01 是面向可视化触摸屏幕的开发板,板卡搭载自主开发的 GUI 平台固件,支 持图形拖拽式编程以帮助用户完成自定义的控制平台的开发。WT32-SC01 开发板主控采用 ESP32-WROVER-B 模组,该模组是通用型 Wi-Fi+BT+BLE MCU 模组,内配置 4MB SPI Flash 和 8MB 的 PSRAM。WT32-SC01 开发板还可以通过两边的扩展接口进行按键、语音、摄像 头等功能的开发调试,极大缩短用户的开发周期。

## 二、板卡尺寸

如下图为 WT32-SC01 开发板的尺寸示意图, 板卡尺寸为 58mmx91mm, 板卡的四个脚 处均有直径为 4.05mm 的定位孔。

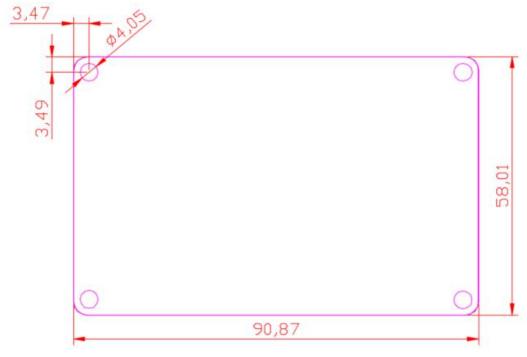


图 2-1: 板卡 PCB 尺寸示意图



图 2-2: 板卡实物尺寸示意图(长宽)



图 2-3: 板卡实物尺寸示意图(高)



## 三、硬件资源

如下开发板的实物图, 开发板的硬件资源有如下:

图 2 为开发板的正面实物图, 其包含一块分辨率为 320x480 的 3.5 寸 LCD 屏和一块电容触 摸板, 支持两点触控。

图 3 为开发板的背面实物图, 其包含的硬件资源如下所述:

#### 1、ESP32-WROVER-B 模组

ESP32-WROVER-B 是一款面向各类应用的 Wi-Fi+BT+BLE MCU 模组,功能强大,用途 广泛,可用于低功耗传感器网络和要求苛刻的应用,例如语音编码、音频流和 MP3 解 码等。此款 ESP32-WROVER-B 参数为:8Mbyte PSRAM+4Mbyte Flash 。

#### 2、TP接口

电容触摸板接口, I2C接口, 0.5mm间距, 6Pin, 翻盖下接式。

#### 3、LCM 显示屏接口

3.5 寸的 LCM 显示屏接口, SPI 接口, 0.5mm 间距, 24pin。此 SPI 接口连接到 ESP32 的硬件 HSPI 接口, 运行时钟频率可达到 80MHz。所使用的屏幕参数为: 尺寸: 3.5lnch; 像素密度: 165PPI; 分辨率: 320\*RGB\*480; 屏幕型号: WT-352215-A2。

### 4、电源管理

两个 3.3V 输出的 LDO,一个给板卡自身供电,另一个给外部扩展板卡供电,电源分开以防止扩展板卡对 ESP32 供电的干扰,保证了 ESP32 的运行稳定性。

## 5、外部电源接口

预留的外部电源接口(正负如图上+-号所示),输入电压范围 5V-9V,要求最大负载电流 I>2A。

#### 6、RST 按键

轻触自复位按钮连接到 ESP32 的 EN 脚, 此按键可用于 ESP32 的复位。

## 7、Type-C 接口

通用 USB-C 接口 (Type-C 接口),此接口用于对开发板供电、UART 通讯和固件下载。 下载电路的硬件有实现数据流控制,所以固件下载支持一键自动下载。

#### 8-9、扩展板接口

对外扩展板的接口,可对外扩展板的供电、通讯、控制等,实现功能扩展以满足用户的 多种需求。8 和 9 两接口是 Pin 对 Pin 连接在一起的,所以扩展板插在 8 接口和 9 接口的电 路连接是一样的,只是满足用户扩展板不同方向安插的体验感,同时: 当两个的扩展板的 IO 没有冲突时,可以同时插两个扩展板以实现两个扩展功能。扩展板接口规格: 2.0mm 间距、 2X20Pin、可选用两侧卧贴排母安装。接口定义见图 3-扩展版接口定义图。

#### 10、电源指示灯

电源指示灯(红色光),插上USB线便会亮起。

#### 11、UART 通讯指示灯

UART 中的 TXD 指示灯和 RXD 指示灯, 有数据流时就会闪烁。



图 3-1: WT32-SC01 开发板实物图正面

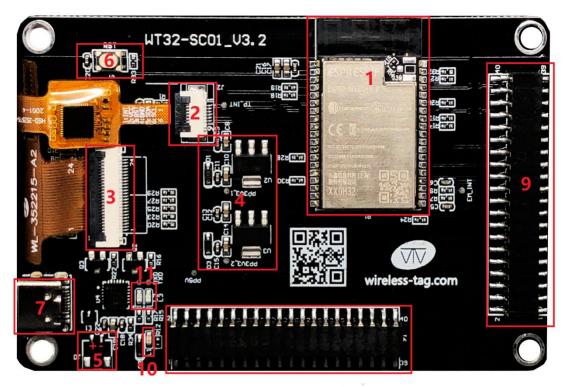


图 3-2: WT32-SC01 开发板实物图背面

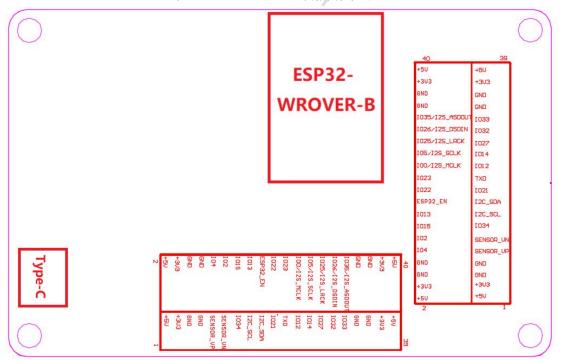


图 3-3: WT32-SC01 开发板接口定义图



### 四、上电说明

#### 1、电源供应

本开发板支持 USB Type-C 5V 供电和预留外部电源输入接口(如图 3 标号 5 所示),当没有插入其他扩展板卡时建议输入电压 5V 支持电流不小于 1A,当还有其他扩展板插入时建议输入电压 5V 支持电流不小于 2A(具体还要参考扩展板卡的实际功耗决定)。注:通过预留的电源接口进行外部电源供电时,电源电压输入范围 5V-9V,负载电流建议 I > 2A。

#### 2、注意事项

请先确保 TP 和 LCM 屏的 FPC 排线已经插入对应的 FPC 座子然后再给开发板上电,不然可能会导致 TP 和 LCM 屏损坏。

如果开发板开出现异常,请先测试板卡上的三个 TestPad 点(分别是 PP5V、PP3V3\_1 和 PP3V3\_2)的电压是否正常。其中 PP3V3\_1 输出是给本板卡供 3.3v 电源的,PP3V3\_2 是给外接扩展板卡供 3.3v 电源的,PP5V 是 USB 输入 5V 电源同时也供给外接扩展板。如图 5 为开发板电源测试点示意图,分别测试此三点对地电压。

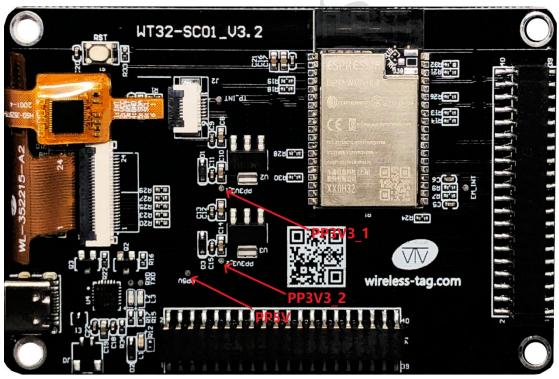


图 4-1: 开发板电源测试点示意图



## 五、板卡电气参数

### 测试环境:

1、温度: 室温 25℃

2、电源供应: 5.0V 纹波 V < 100mV

#### 测试参数:

1、正常工作电流: 240mA (平均电流)

2、休眠下工作电流:小于18mA(平均电流)

## 六、电路原理图

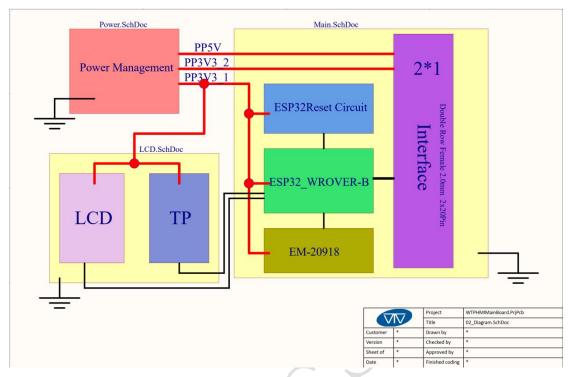


图 6-1: 原理图-

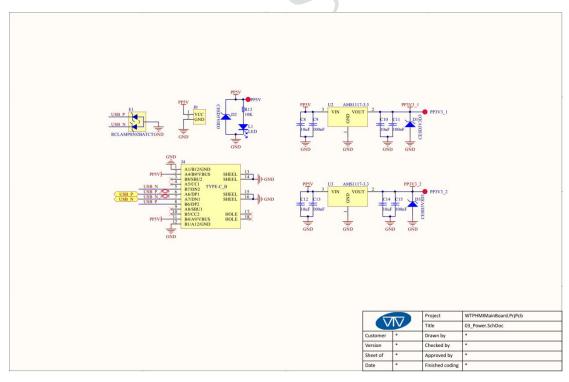


图 6-2: 原理图二

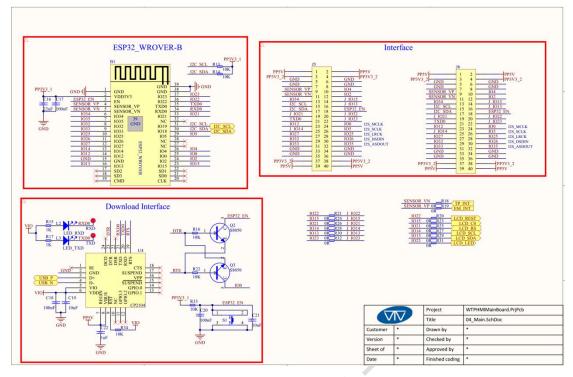


图 6-3: 原理图三

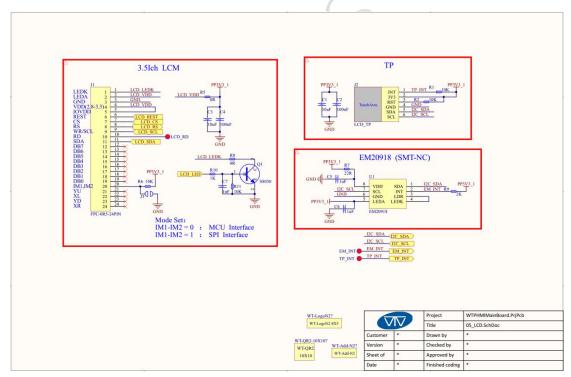


图 6-4: 原理图四



## 七、固件烧录

## 1、步骤一:

通过 USB-TypeC 数据线把 WT32-SC01 板卡与电脑连接起来。由于本开发板做有数据流控自动处理,所以接下来固件通过 ESP32 Flash\_Download\_Tools 即可自动下载。

#### 2、步骤二:

如下图 7-1 所示:在 1 处选择要烧录的固件路径,地址通常为 0X00,设置好后记得在前面打上勾勾;在 2 处选择系统时钟为 40MHz;在 3 处选择 Flash 的大小为 32Mbit;在 4 处选择 SPI MODE 为 DIO 模式;在 5 处选择当前板卡在电脑所识别的端口号;在 6 处选择串口波特率(值越大下载固件的速率越快,最大支持 1152000bps);完成前面的配置后,在 7 处单击便可开始烧录固件。

### 3、步骤三:

完成上面两个步骤后,按下开发板后面的复位按钮即可开始运行刚才烧录的固件。



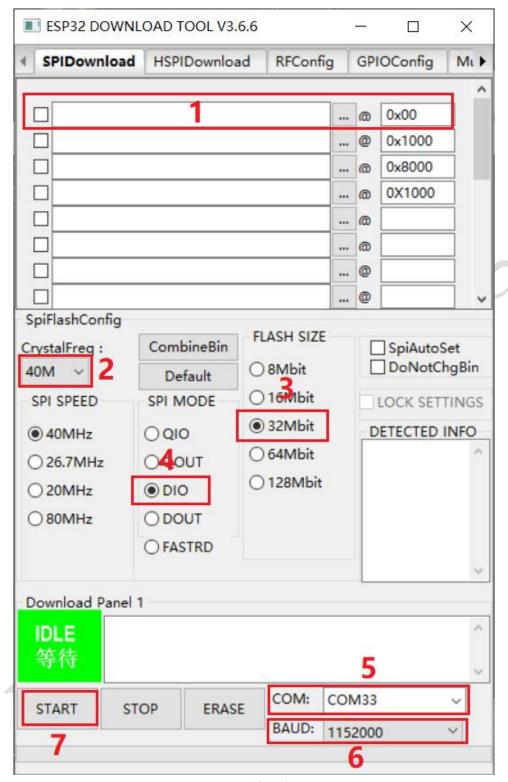


图 7-1: 烧录说明



## 八、功能开发

## 1、屏幕亮度调节

如图 8-1 所示,ESP32 的 GPIO23 是控制 LCD 背光的管脚,用户可以通过 IO23 控制背光的开和关或者通过 PWM 调制来调节 LCD 的背光亮度。

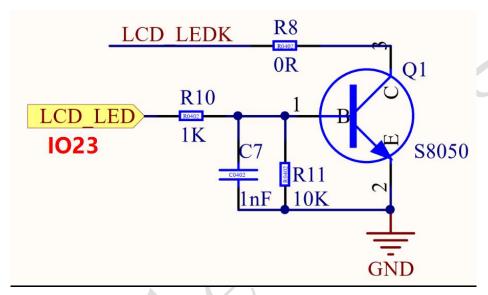


图 8-1: LCD 背光控制图



## 2、图形界面开发

用户可通过我司的在线平台进行快速开发,该平台与 MIT APP Inventor 类似,实现积木式快速开发。目前该平台已经完善了图界面开发,更多的驱动代码块会在后续不断完善。在线平台登录网址如下: http://8ms.xyz/login 。



图 8-2: 平台开发界面一



图 8-2: 平台开发界面二

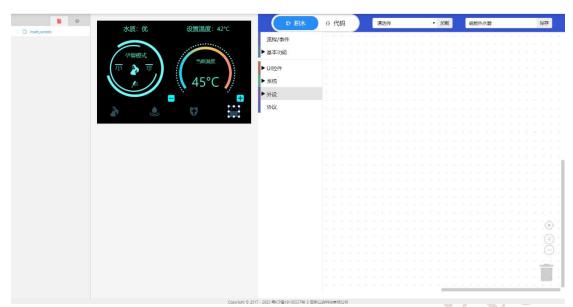


图 8-3: 平台开发界面三